

I / Jespersen (1924) Philosophie de la Grammaire

Schéma des temps grammaticaux

à application universelle

Jespersen cite Madvig (neuf temps) (3x3) :

	I praesens	II praeteritum	III futurum
in praeterito	1 scribo	1 scripsi	1 scribam
	2 scribebam	2 scripseram	2 scripturus eram
in futuro	3 scribam	3 scripsero	3 scripturus ero

défauts - scribam à deux endroits,
système limité au latin
pour les autres défauts voir Jespersen p. 360-361

Jespersen propose de combiner deux séries de distinctions : pour les temps grammaticaux (t_g) et pour les temps notionnels (t_n) :

NB il n'y a pas d'équivalent en Français de Zeit/Tempus, Time/Tense

t_g praeteritum, praesens, futurum

t_n passé, présent, futur

mais cette double distinction, inspirée de

Madvig ne s'applique pas au Français

et à l'anglais, J. propose alors les

classifications suivantes :

(p. 362-363)

NB. dans tout ce qui suit, pour Jespersen

on distinguera présent_g et présent_n etc.

Remarques de Jespersen

- Passé

en anglais ~~deux~~ ^{un} passé_g = présent wrote

en latin deux passé_g scripsi / scribebam etc.

existence du présent_g de narration \equiv passé_n

en français ~~deux~~ passé_n récent = passé_g périphrastique
Je viens d'écrire

- Présent

différence entre présent_n (---) et présent_g (—)

entre maintenant_n (.) et maintenant_g (++)

Trait universel : maintenant_g \subseteq présent_g (++++)

Présent éternel (ou sempiternel)

L'eau bout à 100 d°

ici présent_g = passé_n + présent_n + futur_n

ou = - temps (Jespersen réfute cela p. 366)

présent intermittent : Je me lève tous les jours à 7h.

présent_g sempiternel = temps_n générique

(\cong personne générique)

quelque fois passé_g = présent_n générique

ex : Men were deceivers ever (Shakespeare)

- futur

1. présent_g = futur_n Ich reise Morgen ab

A côté de cela Jespersen distingue 6 sens du Futur_g :

- 2 - Volition cf - will
Es scheint regner zu wollen
Vuol piovere
- 3 - intention (= 2 ?)
- 4 - obligation shall
- 5 - mouvement Je vais écrire
quand je viendrai à mourir
- 6 - possibilité
- 7 - varia Ich werde schreiben \equiv ich werde schreibend ?

Catégories secondaires

représentations graphiques

emploi non temporel des temps_g

futur_g = supposition

il dormira déjà

présent = irréel

Σ F he had money enough

= désidératif

\mp wish he would/he will

etc.

Conclusion sur Jespersen

distinction rigoureuse temps_g / temps_n

sensibilité aux emplois non temporels du temps_g

"formalisation" limitée à des tableaux

Pose bien le problème que Reichenbach

s'efforcera de résoudre.

II / Reichenbach (1947) = Elements of Symbolic Logic

chap. VII de cet ouvrage = Analysis of conversational Language (pp. 251-354), § 51 The tenses of verbs (pp. 287-298), immédiatement après § 50 = token-reflexive words (en fait les temps_g pour R. sont une classe de token-reflexive (indicateurs égocentriques): "a particularly important form of token-reflexive symbols is found in the tenses of verbs", (1^{ère} lignes du § 51.

R. décrit ainsi la relation temps_g/n :

les temps_g déterminent le temps_n en référence au "time point of the act of speech, ie the token uttered" (p. 288)

Note : c'est ce qui manquait à Jespersen, faute d'inclure les temps_g. Ici le logicien voit les propriétés communes aux temps_g et aux indexicaux.

Avec le point of speech ^(p.o.s.), on a

- { before p.o.s.
- { simultaneous with p.o.s.
- { after p.o.s.

NB Reichenbach distingue bien la série A et la série B de McTaggart

A. passé / Présent / futur

B. avant / après

cf. Mac Taggart 1927, Gale 1968. chez McTaggart cette distinction est utilisée pour démontrer l'irréalité du temps.

A côté du point of speech,	R. distingue	S
the point of reference		R
the point of event		E

cf Peter had gone

+	+	+	_____
E	R	S	

- le S est fixé par le contexte du discours (Context of speech, p. 288)

- 2 ou 3 points peuvent être simultanés (\leftrightarrow ^{Sim})

simple past E $\xleftrightarrow{\text{sim}}$ R (\neq past perfect

+	+	S
E	R	

)

ex: I saw Charles / ex: I have seen Charles

Ceci conduit aux fameux tableaux

pp. 290-291

on peut remarquer que R. introduit des aspects

- extension passage de + à $\bar{\text{a}}$ -----

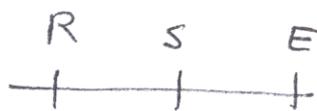
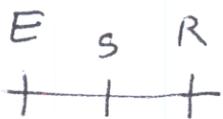
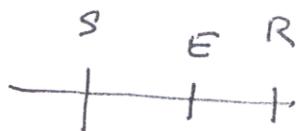
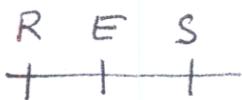
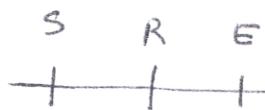
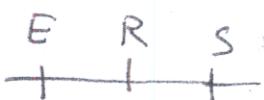
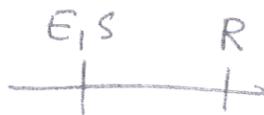
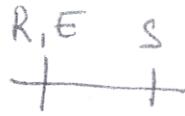
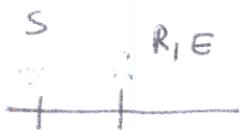
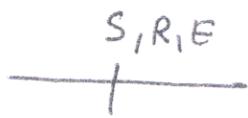
(I see / I am seeing)

- répétition passage de + à +++++

(Görürüm (turc)

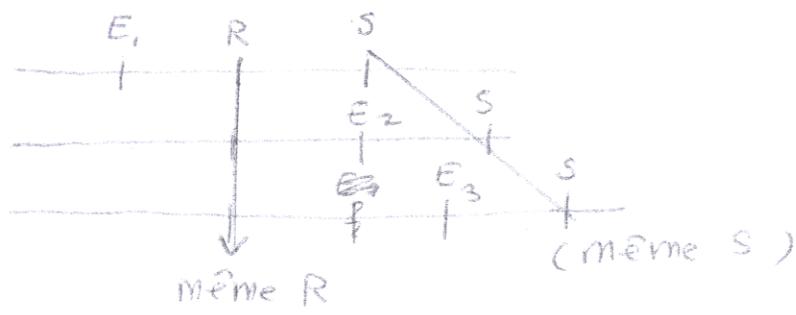
gör + ür + um
 (see) ## (I)

(F. l'aoriste en grec etc.



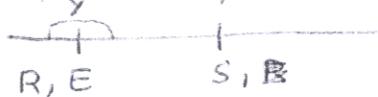
- R. identifie temps étendu et adjectif
Seeing \approx hungry (I am seeing / I am hungry: ~~---~~)
- R. donne des règles pour les séquences de temps_g
(ex: permanence de R)

I had mailed the letter / when John came and /
[told me the news



- cas des symboles non réflexifs combinés à des symboles réflexifs - ex: dates,
ex: 7.11.1944, référé à R et non à E)

I met him yesterday



ici yesterday semble porter sur E, parce que $E \approx R$

- certaines possibilités ne sont pas remplies
(CF \neq grammaire empirique / grammaire pure
chez Husserl, CF Gardies 1975)
CF aussi connecteurs
Sur 13 formes possibles, 9 existent:

tableau - p. 297 (cf. p. 5a)

- On retrouve les 9 temps fdtx !

Conclusions sur Reichenbach

L'optique n'est pas fondamentalement différente de celle de Jespersen ; on reste dans une philosophie de la grammaire : il s'agit de révéler l'ordre sous-jacent aux systèmes de temps_g dans les différentes langues.

Reichenbach classe les temps_g dans un groupe plus vaste, celui des token - réflexifs.

La logique sert ici plus à analyser qu'à représenter. L'usage des diagrammes S, R, E n'est pas logique. Alors que par les indexicaux Reichenbach propose une symbolisation (\rightarrow Ici \leftarrow), il ne propose rien de tel pour les temps_g ; on ne sait sur quoi il porte.

Cependant après que la logique temporelle soit développée et appliquée au LN, certains tenteront d'intégrer le schéma S, R, E dans la logique temporelle qui ignore la différence entre R et E. (LF. Needham 1975)

Certains y verront la présence de la pragmatique (Contexte pour \neq R et E, cf. Kuhn 1979)

III / A.N. Prior (1957)

(8)

P. crée la logique temporelle entre 1955 et 1960.

Le but de P. en créant cette logique n'est sûrement pas de décrire le temps_g. Cependant il ne s'agit pas non plus de décrire le temps_n des physiciens, dépourvu de beaucoup des traits du temps_g (égo-centricité etc.)

P. construit la logique temporelle (LT) par analogie avec la logique modale :

temps \cong modalité

La logique modale utilise des opérateurs modaux, \Box et \Diamond qui portent sur les énoncés, soit analysés (logique modale des prédicats, LMP), soit non analysés (logique modale des propositions, LMP).

LMP : $\Box/\Diamond \exists/\forall x \phi x$

LMP : $\Box/\Diamond p$

(L'interprétation de la LMP a été donnée par S. Kripke en 1963. Le livre majeur de Prior Past, Present and Future date de 1967)

La logique modale existe sous la forme d'une multitude de calculs (principaux : S4, S5). Une partie du travail de P.

- § 3.3. The system $S_4 + ALCLpqLCLpp$ (simplified from Lemmon's $ALCLpLqLCLp$; Geach 1957), or $CKMpMqAMKpMqMKqMp$ (Hintikka, 1957).
- § 3.4. The 'Diodorean' system D : $S_4 + CLCLpLpCMLpp$ (simplified from Dummett's $CLCLpLpLpCMLpLp$, Geach 1959; completeness proved by Kripke 1963, and Bull 1963).

II. TENSE LOGIC

§ 4. The minimal tense-logic K_1 (Lemmon, 1965)

- § 4.1. With G and H undefined:
 Df. $F : F = NGN$
 RG: $\vdash \alpha \rightarrow \vdash G\alpha$
- Axioms:
 1.1. $CGCpqCGpGq$ 1.2. $CHCpqCHpHq$
 2.1. $CNHNGpp$ 2.2. $CNGNHpp$
- § 4.2. With F and P undefined:
 Df. $G : G = NPN$
 RH: $\vdash \alpha \rightarrow \vdash H\alpha$
- Axioms:
 1.1. $CNFNGpqCFpFq$ 1.2. $CNPNGpqCFpPq$
 2.1. $CPNPNpp$ 2.2. $CFNPNpp$

Notes. (a) The 2's, in each case, are abbreviatory to $CPGpp$ and $CFHpp$, and could be replaced by $CPpPp$ and $CFpHp$.
 (b) With $L\alpha$ for $K\alpha G\alpha$, or $M\alpha$ for $A\alpha F\alpha$, the 'modal' fragment of K_1 is the system T of § 1.1, or M of § 2.1.
 (c) With $L\alpha$ for $KK\alpha G\alpha H\alpha$, or $M\alpha$ for $AA\alpha F\alpha P\alpha$, the 'modal' fragment of K_1 is the system B of § 3.1.

§ 5. Standard enlargements of the minimal system

- § 5.1. Axioms to be drawn upon, for addition to K_1 :
- $CGpGGp (= CTFpFp = CHpHhp = CpppPp = CFHpHp = CppGPp (= CFpGPp = CFpHfp; Lemmon, 1965))$
 - $CGGpGp (= GFpFfp = CHHhHp = CpppPp = CHpHfp = CPGpPp = CGpGPp = CFHhFp)$
 - $CGpNGMp (= CNFpNfp = CNFpFnp = CGpNNGp = NGNqhp = Fqhp)$
 - $CHpNHhp (= CNPNpPp = CNPpPnp = CHNpNGp = MNhCbp = Pqhp)$
- (Definitionally, 5.1. = $CGpFp$ and 5.2. = $CHpPp$.)

MODAL LOGIC, TENSE-LOGIC, AND U-CALCULI 177

- 6.1. $CKFpFqAAAFKpKqFqFKqFp (= AGCpCqCpCCpCq; Lemmon, 1965) (= AGCpCqCpCCGpp; C. Howard, 1966)$
- 6.2. $CKPpPqAAPKpKqPqPqKqPp (= AHcPCHqtrHC; NpCHq = AHcPCHpHCHq)$
- 7.1. $CKKpGpHhGp (= CFPpAApFpPp)$
- 7.2. $CKKhpGpGhp (= CFPpAApPpFp)$
- § 5.2. System of 'The Syntax of Time-Distinctions' (1954) for dense, non-ending, non-beginning time
 Add 3, 4, 5.1, and 5.2 to K_1 .

§ 5.3. System for relativistic causal time (Cocchiarella, 1965; superfluous axioms deleted).
 Add 3 only to K_1 .

With $L\alpha$ for $K\alpha G\alpha$, or $M\alpha$ for $A\alpha G\alpha$, the 'modal' fragment is S_4 of § 1.2. or § 2.2.

§ 5.4. System for linear time (Cocchiarella, 1965; superfluous axioms deleted).
 Add 3, 6.1 and 6.2 to K_1 .

With $L\alpha$ for $K\alpha G\alpha$ or $M\alpha$ for $A\alpha G\alpha$, the 'modal' fragment is S_4 of § 3.3.

With $L\alpha$ for $KK\alpha G\alpha H\alpha$ or $M\alpha$ for $AA\alpha G\alpha H\alpha$, the 'modal' fragment is S_5 of § 1.3 or § 2.3.

§ 5.5. System for linear, non-ending, non-beginning time (Scott, 1965).
 Add 3, the 5's and the 7's to K_1 .
 'Modal' fragments as in § 5.4.

§ 5.6. System for dense, linear, non-ending, non-beginning time (Prior, 1965; superfluous axioms deleted).
 Add 3, 4, the 5's and the 7's.

'Modal' fragments as in § 5.4.

§ 5.7. System designed for the work of 5.6 (Hamblin, 1958) and in fact giving logic of F as 'is or will be' and P as 'is or has been'. (F and P undefined, dff. G and H as in § 4.2).
 RG: $\vdash \alpha \rightarrow \vdash G\alpha$
 RE: $\vdash \alpha \beta \rightarrow \vdash EF\alpha F\beta$
 RMI: In any thesis we may simultaneously replace every F by P , every P by F , every G by H , and every H by G .

Axioms:

- $CGpFp$
- $EFpqpAFpFq$
- $EFpFp$
- $EApPpGPp$
- $EAApPpFpFp$

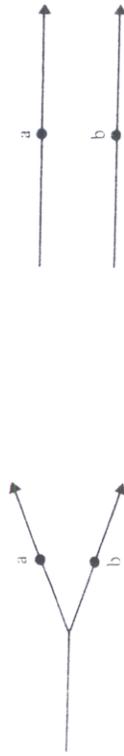
§ 5.8. Equivalent system with G and H undefined.

- RG, RMI, and Axioms 1. $CGCpCqCpCq$, 2. CGp , 3. $CGpGGp$, 4. $CPpPp$, 5. $CGpCHpGhp$; or simply add 2, 3, 5, and 5's image to K_1 .

predicate, I , to be interpreted as the relation of being *temporally before*. Any time system in which the relation of being before defined on the set of instants obeys the following axioms will have the standard topology.

- T1. $(x) - Txx$
- T2. $(x)(y)(Txy \rightarrow -Tyx)$
- T3. $(x)(y)(z)((Txy \& Tyx) \rightarrow Txz)$
- T4. $(x)(y)(y \neq x \rightarrow Txy \vee Tyx)$
- T5. $(x)(y)(\exists z)(Txy \& x \neq y \rightarrow Txz \& Tzy \& z \neq x \& z \neq y)$
- T6. $(x)(\exists y)(Txy)$
- T7. $(x)(\exists y)(Tyx)$

T1, which ascribes to the relation of being temporally before the property of irreflexivity,² asserts that no instant comes before itself. T2 (asymmetry) asserts that if a comes before b , b does not come before a . T3 (transitivity) asserts that if a comes before b and b before c , a comes before c . In conjunction with T3, T2 rules out the possibility that time has a closed structure as represented in Figure A'. For if a comes before b in such a structure, tracing around the circle gives us by transitivity that b comes before a , contrary to T2. T4 (connectedness) guarantees that if a and b are distinct instants, either a comes before b or b comes before a . T4 with T1, T2 and T3 ensures that the time system is linear by ruling out, for example, the non-linear structures below, where neither a is before b nor b before a . T5 (density) asserts that between any two distinct instants there is a third distinct instant. T6 (non-ending) and T7 (non-beginning) assert, respectively, that there is an instant after any given instant and an instant before any given instant.



The above mode of characterization involves quantification over temporal items and on some views of ontology and ontological commitment we are thereby committed to the real existence of these abstract items. It has thus seemed preferable to some philosophers to characterize what I have called the standard view of time's topology with the aid of the resources of tense logic. In this context the most useful starting

b)

point for developing tense logics is Lemmon's system K_t , which does not embody any assumptions about the topological structure of time. If one holds that the topology of time is an empirical matter, one will hold that only a formal system such as K_t deserves to be thought of as representing a tense logic. One will then regard the so-called tense logics developed by adding to K_t postulates embodying assumptions about the topology of time as systems which go beyond the proper province of logic. With this view I agree. However, for use in exposition I will conform to the standard practice of referring to such systems as tense logics.

Lemmon's system k_t of tense logic is obtained by adding to classical propositional logic the rules G and H and the axioms k1, k2, k3 and k4. Adding to k_t the remaining axioms given below generates a tense logic which attributes to time the standard topology.

Rule G: $\frac{\vdash \alpha}{\vdash -F-\alpha}$

Rule H: $\frac{\vdash \alpha}{\vdash -P-\alpha}$

K1. $-F-(p \rightarrow q) \rightarrow (Fp \rightarrow Fq)$

K2. $-P-(p \rightarrow q) \rightarrow (Pp \rightarrow Pq)$

K3. $P-F-p \rightarrow p$

K4. $F-P-p \rightarrow p$

N1. $FFp \rightarrow Fp$

N2. $PPp \rightarrow Pp$

N3. $Fp \rightarrow FFp$

N4. $Pp \rightarrow PPp$

N5. $-Fp \rightarrow F-p$

N6. $-Pp \rightarrow P-p$

N7. $PFp \rightarrow (p \vee Fp \vee Pp)$

N8. $FPp \rightarrow (p \vee Pp \vee Fp)$

In the above propositional logic the atomic variables p, q, r, \dots are to be thought of as present-tense propositions³ such as 'It is now raining' whose truth-value is to be assessed at each instant of time. ' F ' (' P ') is a one-place sentence-forming operator to be read as 'It will be (was) the

a consisté à établir des correspondances entre les calculs temporels et les calculs modaux.

↳

cf. p. de PPF p. 176-177

+

le système le plus simple de LT est K_t (1965, Lemmon). C'est un système de LT propositionnel (LT_p)

cf. Newton-Smiti pp 52-53

+

Au calcul propositionnel classique, on ajoute :

Si A est une ébf, FA, PA, GA, HA sont des ébf. La dualité $FA, PA / GA, HA$ est celle des quantificateurs \exists / \forall (exactement comme $\Diamond / \Box \approx \exists / \forall$) et la différence $FA, GA / PA, HA$ provient du statut du temps t : il y a hétérogénéité entre le passé (nécessaire) et le futur (possible)

Il sera toujours le cas que $p =_{\text{def}} Gp$

Il a été toujours le cas que $p =_{\text{def}} Hp$

N.B. "toujours" est ici idiosyncrasique. Il n'y a pas dans le LN la \neq entre G et F , H et P , parce que le temps t décrit des processus et événements transitoires. Les "phrases éternelles" de Quine ne sont que des phrases qui ne changent jamais de valeur de vérité.

D'autre part $Gp =_{\text{def}} \sim F \sim p$

$Hp =_{\text{def}} \sim P \sim p$

cf. $\left\{ \begin{array}{l} \exists x \phi x = \sim \forall x \sim \phi x \\ \forall x \phi x = \sim \exists x \sim \phi x \\ \Box \phi x \leftrightarrow \sim \Diamond \sim \phi x \\ \Diamond \phi x \leftrightarrow \sim \Box \sim \phi x \end{array} \right.$

Si $\vdash A$, alors $\vdash \sim F \sim A$

Si $\vdash A$, alors $\vdash \sim P \sim A$

Axiomes propres de K_e

Ax 1 $\sim F \sim (p \supset q) \supset (Fp \supset Fq)$
(+ dual pour P)

Ax 2 $F \sim P \sim p \supset p$
(+ dual pour F)

ou Ax 1 $G(p \supset q) \supset (FP \supset Fq)$
(+ dual pour H)

Ax 2 $FHP \supset p$
(+ dual pour B.P)

Remarque : ces axiomes concernent plus l'intuition du temps_n que le temps_g. La dualité soit F/P, soit G/H est problématique pour le ~~g~~ temps_g.

La transitivité est introduite par l'Axiome 3 dans K_e (Locharella 1965):

Ax 3 $FFp \supset Fp$
(+ dual pour P)

La linéarité (relative au passé) est introduite par l'Axiome 4 (il n'y a évidemment pas de dual automatique : on peut souhaiter un futur ramifié plus proche du futur_g):

Ax 4 $(Pp \wedge Pq) \supset [P(p \wedge q) \vee P(p \wedge Pq) \vee P(Pp \wedge q)]$

(11)

A sentence like

(7) A child was born which would be king

(an example taken from Kamp [5]) will get the Priorian reading

(8) $P \exists x(Cx \wedge Bx \wedge FKx)$.

the Prior approach: why not use existing logical systems?

The argument of the preceding paragraph applies not only to tense logic, but also to other variants of intensional logic, like modal logic. (E.g., the theory of *counterfactuals*, in which authors manage to come up with legions of operators in one paper, would be an obvious next candidate — and, indeed, Needham (written communication) is planning the campaign already). The first line of defence then often consists in an

Remarque: les propriétés du temps sont exprimées par des axiomes. Rien n'indique qu'il s'agisse du temps_g ou du temps_n. On peut exprimer ces propriétés dans un calcul purement extensionnel (LS) avec quantification sur les instants et une relation $<$

$$\text{ex.} \quad FF_p \supset F_p \wedge PP_p \supset P_p \leftrightarrow$$

$$\forall x \forall y \forall z ((x < y) \wedge (y < z) \supset (x < z))$$

N.B. On peut discuter philosophiquement des avantages respectifs de LT_p et de ce calcul.

Il est certain que ce dernier fait l'économie de l'analogie temps/modalité qui du point de vue du temps_g est discutable.

[ici p 44 L.A.]

Parmi les autres propriétés, on peut citer la continuité et la densité.

L'existence d'un tiers notant entre deux instants quelconques est garantie par

$$\text{Ax 6} \quad F_p \supset FF_p \quad (\text{Prior 1965})$$

(+ le dual)

la continuité (véritable) par (Prior et Sull)

$$\text{Ax 7} \quad [\sim F \sim (\sim P \sim F_p \supset F_p) \wedge \\ \sim P \sim (\sim P \sim F_p \supset F_p) \wedge (\sim P \sim F_p \supset F_p)] \supset \\ (P_p \supset F_p) \quad (+ \text{dual})$$

Il manque à LT ainsi équipée de pouvoir traduire une caractéristique du temps g (si c'est le but qu'on se donne) : celle qui consiste à introduire une référence rigide à un instant, identique ou pas au présent de l'énonciation :

Il savait que maintenant v y avait un orage

Il savait qu'alors y avait un orage.

Il revient à Kamp et Vlach, dans une 2^e étape du développement de LT de fournir des moyens formels de traduire une authentique référence temporelle et linguistique.

Kamp introduit, à côté de P, F, G, H, un nouvel opérateur, N pour rendre compte de la différence :

- (a) Un enfant était né qui serait roi
 (b) Un enfant était né qui sera roi

- (a) $P \exists x (C_x \wedge B_x \wedge FK_x)$
 (b) $P \exists x (C_x \wedge B_x \wedge NFK_x)$

Si une formule de LT est évaluée relativement à un point ($\text{ex} : P_p = v \leftrightarrow \exists t, t < t_0, P[t] = v$)
 une formule de LT + N sera évaluée p.r. à deux points.

$$N_p [t_0, t] = V \leftrightarrow P [t_0, t_0] = V$$

N peut aussi être vu comme un opérateur de substitution, substituant t_0 à t (cf les exemples a et b ci-dessus)

Kamp a par ailleurs (1968) défini depuis (S pour Sino) et jusqu'à ce que (U pour until) comme les deux opérateurs primitifs de LT :

Def S $S(p, q) [t] \leftrightarrow \exists t' < t \quad P [t'] \wedge$
 $\forall t'' \quad t' < t'' \quad q [t'']$



Def U $U(p, q) [t] \leftrightarrow \exists t' > t \quad q [t']$
 $\wedge \forall t'' \quad t < t'' \quad P [t'']$



On peut définir P et F avec S, U .

ex : $Pp = S(p, p \supset p)$

Kamp introduit un présent progressif P_r

$$P_r P [t] = V \leftrightarrow \exists t' \exists t'' \quad t' < t < t''$$

$$P [t'''] \quad \forall t''' \quad t' \leq t''' \leq t''$$

On peut définir P_r avec S, U :

$$P_r P = \text{def } S(p, p) \wedge P \wedge U(p, p)$$

le principal résultat logique est que ce calcul, $LT + U, S + P_r$ est complet.

F. Vlach

Si (a) est exprimable dans $LT+N$ (Kamp), (b)

ne l'est pas

(a) Un jour toutes les personnes ~~présentes~~ maintenant
en vie seront mortes

(b) Un jour, toutes les personnes alors en vie
seraient mortes

N.B. Remarquons les différentes fonctions de LT : calcul,
analyse, représentation, expression

(a') $F \forall x (N \forall x \supset Mx)$

(b') $PF \forall x (N \forall x \supset Mx)$

(b') n'exprime pas (b): N réfère à t_0

Si on introduit K (alors):

(b'') $PKF \forall x (N \forall x \supset Mx)$

Des énoncés très complexes sont exprimables dans
 $LT+N+K$

(c) Everyone who has come will be going to
meet those who play after the concert

(ex. de Needham 1975)

N.B. Needham produit cet exemple pour montrer
qu'il faut intégrer Reichenbach (1947) dans
 LT

(c') $NF (\forall x (NP Ax \supset KF \forall y (NB y \supset Cxy)))$

Remarque Van Benthem (1977) cite un contre-exemple :

(a) Il y aura toujours des blagues qui sont racontées qui ont été racontées une fois dans le passé.

(a) se traduit en logique des prédicats (LP)

$$\exists t'' (\exists t'' t_0) \wedge \forall t' ((\exists t_0 t') \rightarrow \exists x (A t' x \wedge A t'' x)))$$

Conclusion(?): plus grande flexibilité de LP + instants.

les travaux de Kamp et Vlach ouvrent la deixis temporelle à LT. Kamp montre qu'il y a dans LT deux primitifs, S et U, qui sont des contreparties formelles d'adverbes de temps.

Av début des années 70 tout est prêt pour une exploration logique des LN. C'est à ce moment-là que Montague (1970, 1973) construit une grammaire universelle et une logique intensionnelle systématiques. Le traitement du temps, cependant n'offre pas grand chose d'original. L'intérêt est plutôt dans le fait que le temps est conçu comme une coordonnée de contexte, dans une pragmatique formelle (1968)

Logique temporelle et sémantique		Philosophie
1960		Word and Object, Quine Język i Poznanie Adjukiewicz
1961		G. Stahl " Temps et existence " The natural philosophy of time Whitrow
1962	" tense logic and the continuity of time (Prior)	Papers on time and modality, Prior Reference and generality P. Beach " Time and the World order " Sellars
1963	" semantical considerations on modal logic, Kripke	
1964	Thèse de Kaplan (UCLA) logique de hier, domain, Scott	" before and after " Gett Anscombe " bringing about the past. Dummett
1965	systeme de Lemmon K_E Cochiarella : K_C	" States, activities and performances. " T. Potts " Some problems about time " P. Beach; " Time " Swinburne
1966	Thèse de Cochiarella (1966) E. Lemmon & D. Scott ms. Intensional logic " Next and Ought " (Aquinas)	" on the logic of chronological implications " N. Rescher
1967	" logic as calculus and logic as language " Van Heijenoort Past, Present and Future, Prior	" Semantics " Kalish " The logical form of action sentences " Davidson " The logic of self-knowledge " Castañeda
1968	Thèse de Kamp (UCLA) Pragmatique formelle de Montague Papers on time and tense, Prior	" Identity through possible worlds Past, Present, Future ^{Christina} Av. Prior Identity and spatio-temporal continuity, wiggin
1969	Time, change and contradiction von Wright	The Language of time, Gale Time, truth and modality, Lehrer et Taylor Space and Time Swinburne
1970	" Universal Grammar " de " The notion of the present, Prior " Advice on Modal Logic " D. Scott	Speech Acts Searle " the reality of the past " Dummett ontological Relativity Quine
1971	" Now " Kamp " instants and intervals " Hamblin " PTQ " Montague	The structure of scientific revolution, Kuhn " Semantics for NL " Davidson " Pragmatics " Stalnaker
1972	Thèse de Vlach (UCLA) Rescher & Urquhart Temporal Logic	" accomodating the progressive tense in Montague ... " Bennett Formal Semantics and Logic van Fraassen
		" Naming and Necessity " S. Kripke ... et 1977 : Worlds, Times and Selves ms. posthume éd.

Pour chaque individu, par exemple celui dénoté par la constante individuelle "a", si nous introduisons un opérateur temporel, mettons P ("il a été le cas que")

N.B. Montague ne fait guère de différence entre P et F (héritage de la logique modale)

alors on aura une extension de "a" à un instant "i":

$$\text{Ext}_{M,i}(a)$$

et P sera considéré comme une fonction de E (l'ensemble des entités) dans V (l'ensemble des valeurs de vérité: $\{0,1\}$)



$\text{Ext}_{M,i}(P)$ est la fonction caractéristique des entités satisfaisant P à un temps i

P n'est pas vérifonctionnel, exemple (de R-Thomason 1974)

(a) L'Islande est couverte d'un glacier

(b) L'Afrique est couverte d'un glacier

(a): V ; (b): F mais $P(V)$ peut être V ou F :

(c) L'Islande a été couverte d'un glacier

(d) L'Afrique a été couverte d'un glacier

(c): V ; (d): F (d'après les connaissances de 1974 !!)

Les opérateurs temporels partagent ce caractère avec les opérateurs modaux, épistémiques etc. On dit qu'ils sont-

intensionnels, opaques, obliques.

Montague

Quine

Lungerade (Frege)

R.M. interprète le LN à l'aide d'un modèle,

$$M = \langle E, f \rangle$$

E : ensemble d'entités

f : fonction d'assignation

NB Différence avec Davidson. Celui-ci étend la sémantique de Tarski au LN, mais utilise une conception non relative de la vérité. Pour Montague une phrase est vraie relativement à un modèle (il est plus influencé par le Tarski des années 1950 que par le Tarski des années 30)

On peut introduire le temps (les cadres temporels $\langle I, < \rangle$ pour I = ensemble de moments du temps, $<$ relation "avant")

$$M' = \langle \langle E, I, < \rangle, f \rangle$$

I est un ensemble linéairement ordonné

$$\forall i, i' \in I, (i < i') \vee (i' < i) \vee (i' = i)$$

Le modèle M' donne une vérité relativement au modèle et, comme celui-ci comprend le temps, relativement au temps. Un modèle est donc rigoureusement une paire

$$\langle M', i \rangle \text{ où } i \in I$$

M' est appelé une interprétation. Une interprétation assigne des intensions aux expressions, alors qu'un modèle assigne une dénotation aux expressions

N.B. On peut enrichir M' avec des mondes possibles

$$M'' = \langle \langle E, I, W, <, R \rangle, f \rangle$$

où W est un ensemble de mondes, R la relation d'accessibilité

La LT fait pour R.M. partie de la logique intensionnelle
 le but de celle-ci dans Montague (1968) est de rendre
 plus explicites les intuitions de Peirce, Carnap et Bar-Hillel
 concernant la pragmatique. Son but est donc (ici) d'être
 un outil analytique pour une théorie formelle du contexte.

Montague pense que "la pragmatique (au moins au début)
 doit suivre le chemin de la sémantique dans sa version
 moderne, la théorie des modèles, qui est concernée en
 premier lieu par les notions de vérité et de satisfaction
 (dans un modèle ou sous une interprétation)" (Montague,
 1974, p. 120 (1968))

Donc :

sémantique	↔	théorie des modèles
expressions sans contexte		↓ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">vérité, satisfaction</div> ↑
pragmatique	↔	logique intensionnelle
		expressions avec contexte

le but de R.M. est de clarifier les relations entre
 formalisme logique, théorie du contexte. Deux résultats :

1. La logique intensionnelle peut être partiellement
 réduite à la pragmatique (et non the other way around !)

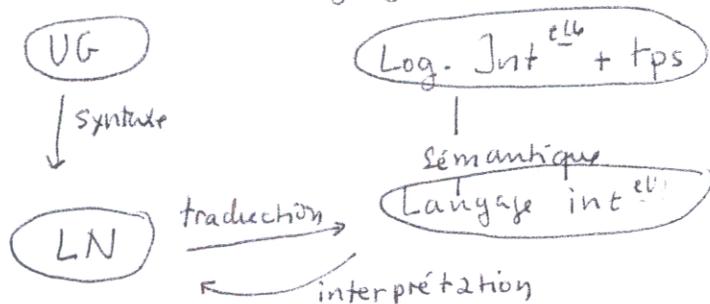
2. La logique intensionnelle est une théorie modale du
 second ordre et la pragmatique en ce sens est contenue
 dans la logique intensionnelle

3. La pragmatique peut donc être considérée comme
 une réduction du 1^{er} ordre d'une partie de la
 logique intensionnelle

PTQ est le fragment le plus développé de R.M. et c'est aussi celui qui est le plus proche du LN. C'est Universal Grammar qui contient une théorie générale des langages, PTQ propose le traitement d'une sous-partie de l'anglais à l'intérieur de cette théorie.

La stratégie de R.M. est la suivante :

- 1) "mettre sur pied un langage artificiel simple, i.e. une logique intensionnelle temporalisée" (p.25)
- 2) "donner la sémantique de ce langage" (ib.)
- 3) "interpréter l'anglais indirectement en exhibant une manière rigoureuse de le traduire dans un langage intensionnel" (ib.)



pour être plus précis il faut ajouter que la traduction n'est possible que si une syntaxe rigoureuse de LN est fournie (d'où le composant UG ou le schéma ci-dessus). Entre UG et la logique intensionnelle il y a des relations qu'on ignore ici.

Techniquement l'analyse formelle de LN est réalisée grâce à une correspondance entre catégories (syntaxe) et types (sémantique) - d'où présence d'une grammaire catégorielle.

relation-in-intension. If u is a variable of type α and ϕ a formula, then $\hat{u}\phi$ is to be $\lambda u\phi$, which denotes the set of all objects of type α that satisfy ϕ (with respect to the place marked by u), and $\hat{u}\phi$ is to be $[\hat{u}\phi]$, which denotes the property of objects of type α expressed by ϕ . If $\alpha \in \text{ME}_e$, then α^* is to be $\hat{P}[P(\alpha)]$, where P is $v_{0, \langle s, \langle \langle s, e \rangle, t \rangle \rangle}$.

3. TRANSLATING ENGLISH INTO INTENSIONAL LOGIC

We first introduce a mapping f from the categories of English to the types of intensional logic. Accordingly, f is to be a function having Cat as its domain and such that

$$\begin{aligned} f(e) &= e, \\ f(t) &= t, \\ f(A/B) &= f(A//B) = \langle \langle s, f(B) \rangle, f(A) \rangle \text{ whenever } A, B \in \text{Cat}. \end{aligned}$$

The intention is that English expressions of any category A are to translate into expressions of type $f(A)$.¹¹

In all that follows let g be a fixed biunique function such that (1) the domain of g is the set of basic expressions of our fragment of English other than **be**, **necessarily**, and the members of B_T , and (2) whenever $A \in \text{Cat}$, $\alpha \in B_A$, and α is in the domain of g , $g(\alpha) \in \text{Con}_{f(A)}$. Let j, m, b, n be particular distinct members of Con_e . (If we had introduced a definite well-ordering of the constants of intensional logic, we could at this point have explicitly defined g, j, m, b , and n . Such details would, however, be irrelevant to our present concerns.) Let u, v be the particular individual variables $v_{0,e}, v_{1,e}$ respectively; x, y, x_n be the particular individual-concept variables $v_{1, \langle s, e \rangle}, v_{3, \langle s, e \rangle}, v_{2n, \langle s, e \rangle}$ respectively (for any natural number n); p be the proposition variable $v_{0, \langle s, t \rangle}$; P, Q be the variables $v_{0, \langle s, \langle \langle s, e \rangle, t \rangle \rangle}, v_{1, \langle s, \langle \langle s, e \rangle, t \rangle \rangle}$, which range over properties of individual concepts; \mathcal{P} be the variable $v_{0, \langle s, \langle \langle s, \langle \langle s, e \rangle, t \rangle \rangle, t \rangle \rangle}$, which ranges over properties of properties of individual concepts; M be the variable $v_{0, \langle s, \langle e, t \rangle \rangle}$, which ranges over properties of

¹¹ The simplicity and uniformity of the present correspondence stands in remarkable contrast to the *ad hoc* character of the type assignment in Montague [9].

individuals; S be the variable $v_{0, \langle s, \langle e, \langle e, t \rangle \rangle \rangle}$, which ranges over two-place relations-in-intension between individuals; and G be the variable $v_{0, \langle s, \langle e, f(t) \rangle \rangle}$.

We shall now consider some rules of translation, T1–T17, which will be seen to correspond to the syntactic rules S1–S17 respectively and to constitute, in a sense to be made precise below, a definition of the translation relation.

TRANSLATION RULES

Basic rules.

- T1. (a) If α is in the domain of g , then α translates into $g(\alpha)$.
 (b) **be** translates into $\lambda x\mathcal{P}\{\hat{y}[x = \hat{y}]\}$.
 (c) **necessarily** translates into $\hat{p}[\Box p]$.
 (d) **John, Mary, Bill, ninety** translate into j^*, m^*, b^*, n^* respectively.
 (e) **he_n** translates into $\hat{P}P\{x_n\}$.
 T2. If $\zeta \in P_{\text{CN}}$ and ζ translates into ζ' , then **every** ζ translates into $\hat{P}\wedge x[\zeta(x) \rightarrow P\{x\}]$, **the** ζ translates into $\hat{P}\forall y[\wedge x[\zeta(x) \leftrightarrow x = y] \wedge P\{y\}]$, $F_2(\zeta)$ translates into $\hat{P}\forall x[\zeta(x) \wedge P\{x\}]$.
 T3. If $\zeta \in P_{\text{CN}}$, $\phi \in P_1$, and ζ, ϕ translate into ζ', ϕ' respectively, then $F_{3,n}(\zeta, \phi)$ translates into $\hat{x}_n[\zeta'(x_n) \wedge \phi']$.¹²

Rules of functional application.

- T4. If $\delta \in P_{IV}$, $\beta \in P_{IV}$, and δ, β translate into δ', β' respectively, then $F_4(\delta, \beta)$ translates into $\delta'(\beta')$.
 T5. If $\delta \in P_{IVT}$, $\beta \in P_T$, and δ, β translate into δ', β' respectively, then $F_5(\delta, \beta)$ translates into $\delta'(\beta')$.
 T6. If $\delta \in P_{IVT}$, $\beta \in P_T$, and δ, β translate into δ', β' respectively, then $F_5(\delta, \beta)$ translates into $\delta'(\beta')$.

¹² [Editor's note: To avoid collision of variables, the translation must be $\hat{x}_m[\zeta'(x_m) \wedge \psi]$, where ψ is the result of replacing all occurrences of x_n in ϕ' by occurrences of x_m , where m is the least even number such that x_m has no occurrences in either ζ' or ϕ' .]

Si E, I, W sont respectivement des ensembles d'entités, d'instants et de mondes, on a

$$D_{e, e, i, w} = E$$

$$D_{t, e, i, w} = \{0, 1\}$$

$$D_{\langle a, b \rangle, e, i, w} = D_{b, e, i, w}^{D_{a, e, i, w}}$$

$$D_{\langle s, a \rangle, e, i, w} = D_{a, e, i, w}^{i, w}$$

NB. e type des entités

t — des phrases

si a est un type $\langle s, a \rangle$ est le sens de ce type

" s " correspond à l'opérateur " \wedge " en logique

intensionnelle : " $\wedge a$ " désigne l'intension de " a "

" $\vee \wedge a$ " \equiv " a " " $\vee a$ " désigne l'extension de " a ".

cf R.M., p. 261

+

VI Développements de la logique du temps

N.B. on s'intéresse ici soit aux logiques du temps, soit aux LT applicables au LN.

Du point de vue du LN on peut énumérer beaucoup de défauts de la LT initiale (c'est-à-dire K_t, K_e, K_c).

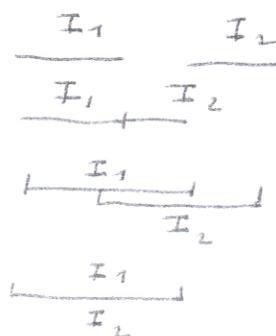
- 1 - on prend des moments du temps ponctuels, alors que la référence temporelle pour les états, les activités et les processus est étendue,
- 2 - on fait abstraction de l'aspect, alors que le temps interagît toujours avec l'aspect,
- 3 - on n'introduit pas de datation ou de mesure des laps de temps (ex: à partir de 1970 tous les deux ans il habita New York la moitié de l'année)
- 4 - on ne rend pas compte du fait que le temps_g suppose des événements (Leibniz soutient même que le temps_n suppose des événements - conception relationniste du temps, opposée à la conception absolutiste newtonienne).
- 5 - on passe complètement sous silence l'aspect constructif de la référence temporelle à l'intérieur d'un discours.

les intervalles.

C'est un détail technique. Introduire des intervalles apporte simplement une (petite) complication : il faut à côté de $<$ introduire une relation \subseteq (être une partie de) car on a avec les intervalles

les possibilités

(alors qu'avec les instants :
 $i_2 = i_1$
 $i_1 \quad i_2$)



Il faut donc une météologie (théorie des tous et des parties).

On considère un instant comme un intervalle dégénéré.



(c'est - à - dire le point idéal ultime d'une descente).

N.B. La problématique des intervalles ouvre la voie aux événements.

on ne peut pas se passer des instants car les propriétés du temps, ou au moins certaines (densité, continuité..) c'est à dire les micro-aspects topologiques au sens de Newton-Smith (1980) sont exprimables avec des ensembles d'instantants (?)

L'aspect

Il existe des logiques de l'aspect (Galton, Gardies...) des traitements de l'aspect en sémantique formelle (ten Meulen, Bennett, Partee etc.), mais on ne peut traiter cela ici. Le groupe de Stuttgart (Hoepelman, Guenther, Åqvist Rohrer, avec l'aide de Dov Gabbay et de Kamp) s'est attaqué dans les années 80 au problème de l'interaction temps aspect dans un cadre formel. Ce qui est sorti de plus original de ce groupe est la théorie des SRD (cf ci-dessous). On doit mentionner de nombreux travaux de ce groupe sur la différence imparfait / passé simple.

Datation, mesure du temps

La mesure du temps ("un jour", "deux mois"...) implique une nouvelle dimension des structures temporelles. Jusqu'ici on a parlé que de topologie ou de propriétés topologiques (linéarité par exemple) ou de micro défauts de ces propriétés (densité, continuité...), mais à côté de cette nature topologique, il y a une ~~statue~~ structure métrique des structures temporelles. Elles peuvent être métrisées (sans jeu de mot !)

Dans une LT_M (logique temporelle du temps_g mesurable)

on redéfinira les opérateurs

$$G_p \leftrightarrow \forall_n F_n p$$

$$H_p \leftrightarrow \forall_n P_n p$$

(F, P indéfinis)

où n est un intervalle dans un système métrique (pas au sens du mètre étalon!).

$\forall_n F_n p$ se lit : quel que soit l'intervalle

n il se trouvera dans n que p (cf Gardès 73 ss.)

[p. 74 Gardès : Axiomes]

[p. 82 Gardès, // de LT et de LT_M]

N.B. La meilleure référence à LT_M est Prior 1967 Chap VI :
metric tense-logic.

exemple de Prior (légèrement adapté!).

"Ce sera le cas que je sois en train de boire
et que plus tard j'ai la gueule de bois .."

se traduit dans LT_M

$$F_p \wedge F_n q$$

(on interprète "plus tard" comme : dans l'intervalle n après p).

la datation

On doit rajouter à LT une règle d'inférence

$$\text{si } \vdash A, \text{ alors } T_t A$$

$T_t A$ se lit : la proposition " p " est vraie à l'instant t

ou plutôt "A l'instant t , p " (Gardès p. 85)

(utile pour les bases de données, la LT avec datation
n'a guère d'intérêt linguistique)

Tableau récapitulatif
du chapitre III

Logiques du temps grammatical non mesurable

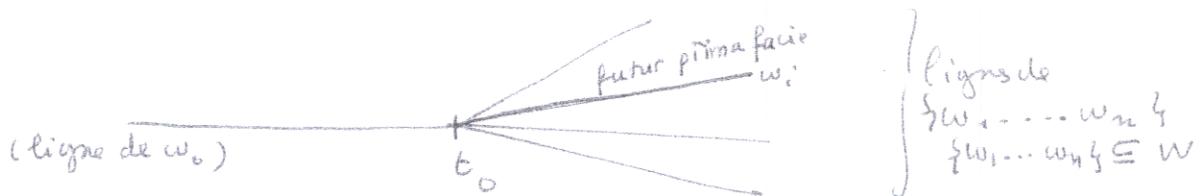
Logiques du temps grammatical mesurable

	<p>Définitions :</p> <p>$Gp \stackrel{\text{def}}{=} \sim F \sim p$ $Hp \stackrel{\text{def}}{=} \sim P \sim p$</p> <p>Règles d'inférence : si $\vdash A$, alors $\sim F \sim A$ si $\vdash A$, alors $\sim P \sim A$</p> <p>Axiomes :</p> <p>Ax 1 $\sim F \sim (p \supset q) \supset (Fp \supset Fq)$ Ax 1* $\sim P \sim (p \supset q) \supset (Pp \supset Pq)$ Ax 2 $F \sim P \sim p \supset p$ Ax 2* $P \sim F \sim p \supset p$</p> <p>(Système K₁)</p>	<p>Règles d'inférence : si $\vdash A$, alors $\sim F_n \sim A$ si $\vdash A$, alors $\sim P_n \sim A$</p> <p>Axiomes :</p> <p>Ax' 1 $\sim F_n \sim (p \supset q) \supset (F_n p \supset F_n q)$ Ax' 1* $\sim P_n \sim (p \supset q) \supset (P_n p \supset P_n q)$ Ax' 2 $F_n \sim P_n \sim p \supset p$ Ax' 2* $P_n \sim F_n \sim p \supset p$ Ax' 3 $F_m \exists n F_n p \supset \exists n F_m F_n p$ Ax' 3* $P_m \exists n P_n p \supset \exists n P_m P_n p$ Ax' 4 $F_m \exists n F_n p \supset \exists n F_m F_n p$ Ax' 4* $P_m \exists n P_n p \supset \exists n P_m P_n p$ Ax' 5 $F(m+n)p \supset F_m F_n p$ Ax' 5* $P(m+n)p \supset P_m P_n p$</p>
+	<p>TRANSITIVITÉ</p> <p>Ax 3 $Fp \supset Fp$ Ax 3* $Pp \supset Pp$</p> <p>(Système K₂)</p>	<p>Ax' 6 $F_m F_n p \supset F(m+n)p$ Ax' 6* $P_m P_n p \supset P(m+n)p$</p>
+	<p>LINÉARITÉ</p> <p>Ax 4 $(Fp \& Fq) \supset [F(p \& q) \vee F(p \& Fq) \vee F(Fp \& q)]$ Ax 4* $(Pp \& Pq) \supset [P(p \& q) \vee P(p \& Fq) \vee P(Fp \& q)]$</p> <p>(Système K₃)</p>	<p>Ax' 7 $F_n \sim p \supset \sim F_n p$ Ax' 7* $P_n \sim p \supset \sim P_n p$</p>
+	<p>INFINITÉ</p> <p>Ax 5 $Fp \vee F \sim p$ Ax 5* $Pp \vee P \sim p$</p>	<p>Ax' 8 $F_n p \vee F_n \sim p$ Ax' 8* $P_n p \vee P_n \sim p$</p>
+	<p>DENSITÉ</p> <p>Ax 6 $Fp \supset FFFp$ Ax 6* $Pp \supset PPPp$</p>	<p>Densité et continuité n'exigent pas ici d'axiome particulier mais simplement l'appel aux ensembles positifs ou aux nombre réels positifs comme de m et de n. En revanche on a besoin de quatre axiomes supplémentaires pour mesurer la passivité dans le futur et la futurité dans le passé :</p> <p>Ax' 9 $F_m F_n p \supset F(m-n)p$ pour $m > n$ Ax' 9* $F_m P_n p \supset F(m-n)p$ pour $m > n$ Ax' 10 $F_m F_n p \supset F(n-m)p$ pour $m < n$ Ax' 10* $F_m P_n p \supset P(n-m)p$ pour $m < n$</p>
+	<p>CONTINUITÉ</p> <p>Ax 7 $[\sim F \sim (\sim P \sim Fp \supset Fp)$ $\& \sim P \sim (\sim P \sim Fp \supset Fp)$ $\& (\sim P \sim Fp \supset Fp)] \supset (Pp \supset Fp)$</p> <p>Ax 7* $[\sim P \sim (\sim F \sim Pp \supset Pp)$ $\& \sim F \sim (\sim F \sim Pp \supset Pp)$ $\& (\sim F \sim Pp \supset Pp)] \supset (Fp \supset Pp)$</p>	

K_1

Plus intéressantes sont les LT + hier, demain, ensuite, et puis

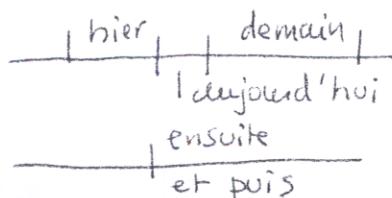
Problème théorique. Certaines parties du système linguistique du temps_g semblent impliquer un temps linéaire, infini, dense, continu. Il y a un problème pour le caractère linéaire et le futur, mais on prend un futur prima facie et on a la linéarité :



w_i est une ligne prise au hasard parmi celles des mondes possibles après t_0 — on sait qu'il y'en aura une et pas plus d'une. Épistémiquement le futur est ouvert, mais logiquement on peut sélectionner une suite arbitrairement et travailler sur un temps linéaire

Considérons : quand j'irai à Paris, j'achèterai un chapeau il est certain que je n'ai pas besoin pour interpréter cette phrase de poser une infinité de futurs ouverts.

D'autres parties supposent au contraire une discrétion (i.e. un caractère discret, non continu) du temps : par exemple tout ce qui concerne les opérateurs mentionnés un peu plus haut.



D. Scott (1965!) a introduit dans LT, les opérateurs T (tomorrow), Y (yesterday)

LT a alors les opérateurs suivants :

P, F, T, Y, G, H.

(en fait primitifs: P (ou F), T, Y)

On peut établir des équivalences et théorèmes intéressants

Comme :

$$P \leftrightarrow YTP$$

$$[TP \& G(P \supset TP)] \supset GP$$

mais on peut se demander si LT + T, Y d'une part apporte quelque chose de logiquement innovant et d'autre part si LT + T, Y est utile pour la description du Temps_g.

Le quiproquo contre digne d'être souligné est que si LT + T, Y est une partie du modèle formel de description du temps_g, alors celui-ci exige des autres parties logiquement, ou plutôt topologiquement hétérogènes.

Dans le même ordre d'idée citons le système de von Wright avec AndNext (et immédiatement après) (1965)

T (Scott) et AndNext (von Wright) sont interdéfinissables (Gardies, p. 110)

Von Wright a proposé un système avec AndThen (1966)

C'est dans cette ligne de recherche le système le mieux étudié par son auteur.

les événements

Russell (1936 "On the order in time") a repris des idées de N. Wiener et A.N. Whitehead (cf Whitrow 1961)

sur la possibilité de déduire les structures temporelles à partir de structures d'événements.

Cette possibilité a été complètement négligée par les logiciens jusque dans les années 1980 où Kamp l'a exhumée et formalisée, comme une alternative viable à LT. Son principal avantage est d'être plus proche de la référence temporelle dans le discours.

Kamp, comme pour les intervalles, pose une relation métréologique \prec ("est inclus dans" ou "se superpose partiellement avec") et une relation "O" (pour "overlap", recouvrement, ou superposition totale)

On a alors une logique avec des cadres événementiels* à la place des temporal frames :

$$\langle E, \prec, O \rangle$$

Kamp montre le caractère sain de la logique des événements et l'applique aux aspects et à la logique du changement.

* il faut pour des raisons évidentes conserver aussi la relation \succ $\frac{e_1}{e_2} \succ e_1$

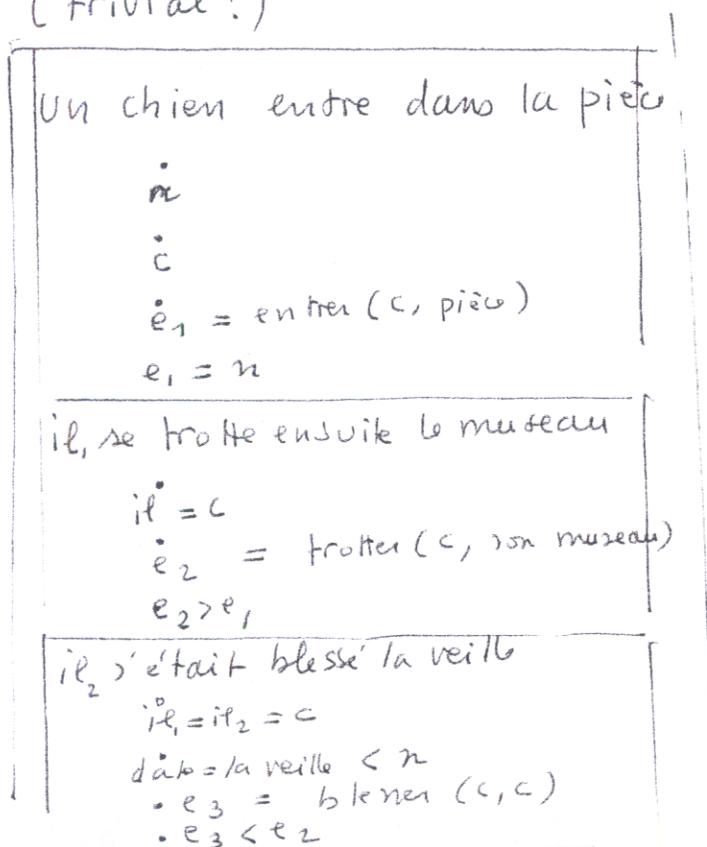
SRD

c'est dans le même ordre d'idées que H. Kamp développe une alternative à la sémantique formelle classique : les structures de représentation discursive. (cf. pour une présentation l'article de Kamp traduit dans le n° 64 de Langages)

La théorie des SRD utilise une logique des événements, parce que dans la construction d'un discours, les structures temporelles émergent quelquefois progressivement d'un enchevêtrement d'événements.

les mécanismes d'anaphore et de deixis temporelles discursives sont analogues aux mécanismes d'anaphore et de deixis personnelles discursives.

exemple (trivial!)



Conclusions

On peut distinguer trois étapes dans le développement sur une quinzaine d'années (1957-1972 + 1 coup d'œil sur les travaux de Kamp des années 80, anticipés dans ses travaux de 1968-1971).

a) La période héroïque 1957-1965

Émergence de la logique temporelle et réflexion philosophique sur le temps (Quine, Whitrow, Geach, Dummett, Sellars, Swinburne...) se combinent.

b) La période 1965-1969

La logique temporelle prend son visage définitif (K_t , K_c , K_e , système "And Next" de Von Wright) des thèses sont soutenues (Kamp, Vlach...), des synthèses sont écrites et publiées (Prior, Von Wright...)

c) la période 1969-1972

La sémantique formelle explose (Montague, Lewis, Van Fraassen, Davidson) et la logique temporelle est appliquée à la LNE (Bennett, Partee...).

- On n'attribue pas les mêmes propriétés topologiques aux différents composants du système temporel des LN :
On attribue la discrétion à ce qui concerne les dates, la logique de hier et aujourd'hui et la densité (voire la continuité) à ce qui concerne le temps.
- Si les systèmes temporels sont toujours des systèmes aspectuo-temporels, la LT dans ses premiers développements, les extensions conservatrices de K_t , ne traite pas de l'aspect. Il faut attendre la logique des événements et la logique du changement pour analyser directement l'aspect.
- Cela dit, à partir des années 70, plusieurs logiciens ont tenté de rendre plus formelles les distinctions de Vendler (états, activités, accomplissements, accomplissements)

Enfin, finalement qu'est-ce que la sémantique du temps a retenu des développements logiques ?

- une meilleure analyse du concept de temps g/n
- des conclusions nettes sur l'hétérogénéité des systèmes temporels
- une conscience des difficultés extrêmes à représenter l'interaction des différents facteurs.

Bibliographie minimale, incomplète et sélective

En français

J.-L. Gardies La logique du temps, PUF, 1975
(orientation philosophique)

N°64 de Langages F. NeF éd. Le temps grammatical (avec trad. de H. Kamp et F. Ullrich, bibliographie jusqu'en 1980)
+ plusieurs présentations dans des ouvrages de logique pour l'i.A.

Pour la logique modale : P. Gochot et alii : Logique t.3, Hermès 2000 (orientation informatique et i.A.)

F. NeF : temps linguistique et temps logique etc. P. Lang 1986 (thèse 1983)

En anglais

J. Van Benthem : Time Logic, Reidel, 1980

J. Burgess "temporal logic" t.2 du Handbook of philosophical logic (Gabbay & Guenther eds.)

Pour les résultats récents, voir The Journal of Philosophical Logic

Pour les approches plus linguistiques, voir The Journal of Semantics, Linguistics and Philosophy

D'un point de vue philosophique :

W. H. Newton-Smith : The structure of Time
Routledge & Kegan Paul, Londres, 1980

(clair, lisible, profond, mais un peu dépassé)